Stand: 15.Mai 2018

**VELEN SPIELE: Familienspiele**

[**Bluff** : Spannendes Würfelspiel für 2 bis 6 Spieler ab 12 Jahren  
Unter allen Würfelbechern liegen mindestens 13 Fünfer! Sind wirklich so viele im Spiel oder ist das nur ein frecher Bluff? Wer verliert muss seine Würfel abgeben. Wer keinen mehr hat, scheidet aus.](http://velen-spiele.de/produkt/bluff/)  
<http://velen-spiele.de/produkt/bluff/>

**Captain Black**: Für 2 – 4 Spieler von 6 – 99

Vor langer Zeit hat Captain Black seinen legendären Schatz vergraben. Bei diesem Abenteuer müssen alle an einem Strang ziehen! Wenn ihr es schafft, die Schatzinsel vor Einbruch der Dunkelheit zu erreichen, habt Ihr das Spiel gemeinsam gewonnen.

<http://velen-spiele.de/produkt/captain-black/>

[**Malefiz**](http://velen-spiele.de/produkt/das-original-malefiz-spiel/): Würfellaufspiel für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren  
Viele Wege gibt es, aber für alle nur ein Ziel. Kaum ist die Spitzenposition erreicht, wird einem der Weg verbaut.   
<http://velen-spiele.de/produkt/das-original-malefiz-spiel/>

[**Das verrückte Labyrinth**:](http://velen-spiele.de/produkt/das-ver-rueckte-labyrinth/) Gesellschaftsspiel für 2 bis 4 Spieler ab 7 Jahren  
Jeder Spieler versucht – durch geschicktes Verschieben der Labyrinthgänge – zu seinen geheimnisvollen Gegenständen und Lebewesen zu gelangen.   
<http://velen-spiele.de/produkt/das-ver-rueckte-labyrinth/>

[**Der zerstreute Pharao**](http://velen-spiele.de/produkt/der-zerstreute-pharao/): 3D-Schiebespiel für 1 bis 5 Spieler ab 7 Jahren

Suchen, Schieben, Wege finden! Wer die meisten Schätze des Pharaos findet, und damit die wertvollsten Suchkarten sammelt, gewinnt.

<http://velen-spiele.de/produkt/der-zerstreute-pharao/>

[**Elfer Raus** : Brettspiel](http://velen-spiele.de/produkt/elfer-raus-das-brettspiel/) : Für 2-4 Spieler von 8 bis 99

Jeder Spieler versucht, als Erster alle seine Plättchen loszuwerden, indem er sie auf die vier verschiedenfarbigen Zahlenreihen des Spielplans legt.  
<http://velen-spiele.de/produkt/elfer-raus-das-brettspiel/>

[**Hase und Igel**](http://velen-spiele.de/produkt/hase-und-igel/): Taktikspiel für 2 bis 6 Spieler ab 10 Jahren

Bei diesem fesselnden Wettrennen können, wie in der Fabel auch, die Langsamen ganz schnell sein. Mit Karotten als Tempo-Treibstoff, Salatköpfen und viel Spielspaß ist ,,Hase und Igel“ längst ein Spiele-Klassiker geworden.  
<http://velen-spiele.de/produkt/hase-und-igel/>

[**Hexentanz**: Gedächtnisspiel für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren  
Zum Spaß haben sich alle Hexen mit einem schwarzen Umhang verkleidet. So weiß keine Hexe von der anderen, ob sie nun eine blaue Wetterhexe, eine grüne Waldhexe oder eine rote Schlosshexe ist. Dabei geht es so wild zu, dass den Hexen ganz schwindlig wird und sie oft selbst nicht mehr wissen, welche Farbe sie haben.  
http://velen-spiele.de/produkt/hexentanz/](http://velen-spiele.de/produkt/hexentanz/)

**[Kuhhandel](Kuhhandel: Kartenspiel für 3 bis 5 Spieler ab 10 JahrenDie Spieler versuchen, Tiere mit möglichst hohem Punktwert zu erwerben. Das geschieht entweder auf den Versteigerungen oder durch einen ,,Kuhhandel\”http://velen-spiele.de/produkt/kuhhandel/Preis: 35,-- )**[: Kartenspiel für 3 bis 5 Spieler ab 10 Jahren  
Die Spieler versuchen, Tiere mit möglichst hohem Punktwert zu erwerben. Das geschieht entweder auf den Versteigerungen oder durch einen Kuhhandel.](Kuhhandel: Kartenspiel für 3 bis 5 Spieler ab 10 JahrenDie Spieler versuchen, Tiere mit möglichst hohem Punktwert zu erwerben. Das geschieht entweder auf den Versteigerungen oder durch einen ,,Kuhhandel\”http://velen-spiele.de/produkt/kuhhandel/Preis: 35,-- )

<http://velen-spiele.de/produkt/kuhhandel/>

**Level 8**: Das Brettspiel

Mehr Spielplan Mehr Spannung Alle Level – das sind Kombinationen bestimmter Karten – sind verschieden und sie werden von Durchgang zu Durchgang schwieriger. Nur wer ein Level erfolgreich auslegen konnte, darf sich im folgenden Durchgang dem nächsten zuwenden. Besondere Aktionsfelder auf dem Spielplan helfen den Spielern, ihre Aufgaben möglichst schnell zu erfüllen.

<http://velen-spiele.de/produkt/level-8/>

**Memory Brettspiel**: Legekartenspiel für 2 bis 4 Spieler von 7 – 99 Jahren

Findet die versteckten Paare und bringt sie zurück in die passende Landschaft. Dabei ist nicht nur ein gutes Gedächtnis gefragt, sondern auch das richtige Timing und Mut zum Risiko.

<http://velen-spiele.de/produkt/memory-das-brettspiel/>

**Sagaland**: **Merk- und Suchspiel für 2 bis 6 Spieler ab 6 Jahren**

Zauberhaftes Familienspiel durch die Märchenwelt – jetzt mit der guten Fee. Märchenschätze unter jedem Baum. Wer findet, was Sagalands König sucht und eilt als Erster zum Schloss?

<http://velen-spiele.de/produkt/sagaland/>

**Tempo kleine Schnecke**: Farbwürfelspiel für 2 bis 6 Spieler von 3 bis 7 Jahren

<http://velen-spiele.de/produkt/tempo-kleine-schnecke/>

**Verflixt**: Das nervenzerreißende Würfelspiel für 2-6 Spieler ab 8 Jahren

Eben noch auf der Siegerstraße müssen sie nun diese miese Minustafel nehmen. Hier kann auch die letzte Tafel noch die Entscheidung bringen!

<http://velen-spiele.de/produkt/verflixxt/>

**Was passt zusammen**: Zuordnungsspiel für 1 bis 4 Spieler von 2 bis 4 Jahren

Was gehört in den Einkaufskorb? Beim Zuordnen der Bildpaare entdecken die Kinder spielerisch Zusammenhänge und werden zum Fragen und Erzählen angeregt.

Dieses Spiel ist besonders für sehende Kinder mit blinden Eltern geeignet.

<http://velen-spiele.de/produkt/was-passt-zusammen/>

**Wer war’s**: Elektronisches Brettspiel für 2 bis 4 Spieler ab 6 Jahren (mit Blindenwürfel)

Wer findet den magischen Ring des Königs? Lüftet das Geheimnis der sprechenden Tiere und findet den Dieb! Die intelligente Elektronik sorgt dafür, dass jedes Spiel anders verläuft und aufs Neue spannend ist.

<http://velen-spiele.de/produkt/wer-wars/>

[**Lustige Kinder- und Lernspiele**](http://velen-spiele.de/produkt-kategorie/lustige_kinder_und_lernspiele/)  
 [**Das Geheimnis der Zahleninsel**:](http://velen-spiele.de/produkt/das-geheimnis-der-zahleninsel/) Für 1-4 Spieler von 5-10 Jahren   
Eine spannende Jagd nach geheimnisvollen Schatzkisten  
Rechenspiel im Zahlenraum 1 – 100 In vier Schwierigkeitsstufen<http://velen-spiele.de/produkt/das-geheimnis-der-zahleninsel/>

**[Flippi Flatter](http://velen-spiele.de/produkt/flippi-flatter-ab-november-2017/)**[: Ein Familienspiel  für 2-4 Spieler von 4 -99 Jahren](http://velen-spiele.de/produkt/flippi-flatter-ab-november-2017/)

[Flippi Flatter ist hungrig und will gefüttert werden. Für jedes Futter erhältst du einen Edelstein Schatz. Doch überfütterst du sie, fängt Flippi an zu flattern und du musst einen deiner Edelsteine abgeben. Bist du mutig oder doch lieber vorsichtig?](http://velen-spiele.de/produkt/flippi-flatter-ab-november-2017/)

<http://velen-spiele.de/produkt/flippi-flatter-ab-november-2017/>

**[Max Mümmelmann](Max Mümmelmann: Würfelspiel für 2 bis 4 Spieler von 4 bis 10 JahrenJeder Spieler versucht, eine Hasenfamilie zu sammeln. Aber so einfach ist das nicht, denn da ist noch Max Mümmelmann im Spiel.http://velen-spiele.de/produkt/max-muemmelmann/19,00 €)**[: Würfelspiel für 2 bis 4 Spieler von 4 bis 10 Jahren](Max Mümmelmann: Würfelspiel für 2 bis 4 Spieler von 4 bis 10 JahrenJeder Spieler versucht, eine Hasenfamilie zu sammeln. Aber so einfach ist das nicht, denn da ist noch Max Mümmelmann im Spiel.http://velen-spiele.de/produkt/max-muemmelmann/19,00 €)

[Jeder Spieler versucht, eine Hasenfamilie zu sammeln. Aber so einfach ist das nicht, denn da ist noch Max Mümmelmann im Spiel.  
http://velen-spiele.de/produkt/max-muemmelmann/](Max Mümmelmann: Würfelspiel für 2 bis 4 Spieler von 4 bis 10 JahrenJeder Spieler versucht, eine Hasenfamilie zu sammeln. Aber so einfach ist das nicht, denn da ist noch Max Mümmelmann im Spiel.http://velen-spiele.de/produkt/max-muemmelmann/19,00 €)

[**Rekorde im Tierreich**: Für 1 bis 4 Spieler ab 5 Jahren  
Mit Tiergeräuschen und interessanten Audio-Informationen. Trainiert gutes Zuhören, das Gedächtnis und logisches Kombinieren.  
tiptoi und memory bringen gemeinsam noch mehr Spiel- und Lernspaß. Mit drei zusätzlichen Audio-Spielformen, die ungeübte Spieler unterstützen oder Profis vor neue Herausforderungen stellen. Die Spieler erfahren eine Menge Wissenswertes und kuriose Fakten zu den Tieren und ihren tierischen Rekorden.  
tiptoi Stift nicht enthalten.](http://velen-spiele.de/produkt/memory-rekorde-im-tierreich/)  
http://velen-spiele.de/produkt/memory-rekorde-im-tierreich/

**[Schnappt Hubi](Schnappt Hubi: Elektronisches Brettspiel für 2 bis 4 Spieler ab 5 JahrenBahnt euch den Weg durch die verzauberten Wände des Spukhauses und fängt Hubi, das Gespenst, noch vor Mitternacht. Die Bewohner und ein magischer Kompass helfen euch. Mauern, Hasenfenster oder Mauselöcher? Mal kommt ihr durch, mal müsst ihr einen anderen Weg suchen. Die intelligente Elektronik sorgt dafür, dass jedes Spiel anders verläuft und aufs Neue spannend isthttp://velen-spiele.de/produkt/schnappt-hubi/)**[: Elektronisches Brettspiel für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren](Schnappt Hubi: Elektronisches Brettspiel für 2 bis 4 Spieler ab 5 JahrenBahnt euch den Weg durch die verzauberten Wände des Spukhauses und fängt Hubi, das Gespenst, noch vor Mitternacht. Die Bewohner und ein magischer Kompass helfen euch. Mauern, Hasenfenster oder Mauselöcher? Mal kommt ihr durch, mal müsst ihr einen anderen Weg suchen. Die intelligente Elektronik sorgt dafür, dass jedes Spiel anders verläuft und aufs Neue spannend isthttp://velen-spiele.de/produkt/schnappt-hubi/)

[Bahnt euch den Weg durch die verzauberten Wände des Spukhauses und fängt Hubi, das Gespenst, noch vor Mitternacht. Die Bewohner und ein magischer Kompass helfen euch. Mauern, Hasenfenster oder Mauselöcher? Mal kommt ihr durch, mal müsst ihr einen anderen Weg suchen. Die intelligente Elektronik sorgt dafür, dass jedes Spiel anders verläuft und aufs Neue spannend ist.](Schnappt Hubi: Elektronisches Brettspiel für 2 bis 4 Spieler ab 5 JahrenBahnt euch den Weg durch die verzauberten Wände des Spukhauses und fängt Hubi, das Gespenst, noch vor Mitternacht. Die Bewohner und ein magischer Kompass helfen euch. Mauern, Hasenfenster oder Mauselöcher? Mal kommt ihr durch, mal müsst ihr einen anderen Weg suchen. Die intelligente Elektronik sorgt dafür, dass jedes Spiel anders verläuft und aufs Neue spannend isthttp://velen-spiele.de/produkt/schnappt-hubi/)

<http://velen-spiele.de/produkt/schnappt-hubi/>

**Der Stift**: Ab 4 Jahren  
Audiodateien Stift funktioniert mit allen Büchern, Spielen und Spielzeug der Serie tiptoi. Höhe Stift: 16 cm  
<http://velen-spiele.de/produkt/der-stift/>

**Lotti Karotti**: Wettlaufspiel für 2 bis 4 Spieler ab 4 Jahren  
Die kleinen Hasen machen ein Wettrennen zur saftigen Karotte oben auf dem Hügel. Aber der Weg dorthin steckt voller Überraschungen. Unterwegs öffnen sich plötzlich Löcher und plumps fällt der eine oder andere Hase hinein und ist verschwunden. Welcher Hase schafft es wohl als Erster ganz oben anzukommen?

<http://velen-spiele.de/produkt/lotti-karotti/>

**Starter Set**: Ab 4 bis 7 Jahren  
Passende Audiodatei bereits vorinstalliert  
Neue akustische Möglichkeiten den Bauernhof zu erleben. Erstes Sachwissen ganz neu vermittelt.  
tiptoi erweckt den Bauernhof zum Leben! Menschen, Tiere und Maschinen, in  
diesem Bauernhofbuch wimmelt es von Geräuschen, Geschichten und Spielen. Sogar singen kann tiptoi.  
<http://velen-spiele.de/produkt/starter-set-entdecke-den-bauernhof-mit-stift-und-buch/>

**Tierwelt**: Für 1 bis 4 Spieler ab 4 Jahren  
Wissen über 50 Tiere in vier Spielen. Lebensechte Tierstimmen erkennen und Tierspuren finden Kinder und Erwachsene erfahren alles über die wichtigsten Eigenschaften zu über 50 beliebten Tieren und vertiefen ihr Wissen in aufregenden Spielen. tiptoi Stift nicht enthalten.  
<http://velen-spiele.de/produkt/abenteuer-tierwelt/>

**Äpfelchen**: Ein lustiges Kinderspiel für 2 bis 4 Kinder von 4 bis 7 Jahren

Die Äpfel sind reif, die Ernte kann beginnen! Jedes Kind hat im Garten ein eigenes Apfelbäumchen und möchte die leckeren Früchte pflücken. Doch aufgepasst, lasst euch nicht vom frechen Raben oder dem leckeren Eis ablenken!  
<http://velen-spiele.de/produkt/aepfelchen/>

**Aquarium**: Geschicklichkeitsspiel für 1 bis 4 Spieler von 3 bis 6 Jahren

Wer zieht den größten Fisch an Land? Das klassische Angelspiel für ersten Spielspaß. Wer am Schluss die größten Fische an Land gezogen und viele Punkte gesammelt hat, gewinnt den lustigen Angelwettbewerb.

<http://velen-spiele.de/produkt/aquarium/>

**Colorama**: Lernspiel für Basiskenntnisse für 1 bis 6 Kinder von 3 bis 6 Jahren

Kennst du die Farben und Formen? Colorama ist ein Beschäftigungsspiel, das Kinder auch allein spielen können. Spielerisch werden die Spielsteine nach Formen, Farben oder Tastreliefs geordnet und dann in die entsprechenden Felder eingepasst.  
<http://velen-spiele.de/produkt/colorama/>

**Blindenhilfsmittel Vertrieb Dresden:**

**Steckwürfel groß**: Einstiegsalter ab 2 Jahre

Ein farbenfrohes Geometrie-Puzzle zur Schulung der Feinmotorik und Formenerkennung

<http://www.bhvd.de/produkte/spiele/le1080/index.html#m05_lnk>

**Taktiles Tic Tac Toe**: ab 5 Jahren  
Auch bei schwerem Seegang halten die kleinen Piraten auf der praktischen Metallbox ihren Kurs! Schult die Logik und vertreibt die Langeweile.  
Die dunklen Flächen sind erhaben, die Figuren unterscheiden sich am Kopf.  
<http://www.bhvd.de/produkte/spiele/le2435/index.html#m05_lnk>

**Vier gewinnt**: Strategiespiel für 2 Spieler ab 6 Jahren.  
Als erster 4 Chips in eine Reihe bringen - senkrecht, waagerecht oder diagonal, dabei auf die Züge des Gegenspielers achten! Klassisches   
<http://www.bhvd.de/produkte/spiele/vgewinnt/index.html#m05_lnk>

**Amazon**

**Xyloba Klangkugelbahn:** ab 5 Jahren  
96 Teile, modulares Baukastensystem. Alle Teile sind untereinander kombinier- und erweiterbar. Fördert die Motorik und das Vorstellungsvermögen und ermöglicht einen kreativen Umgang mit Musik. Die klingende Kugelbahn kann im pädagogischen Bereich optimal eingesetzt werden, da sie musikalische Abläufe visualisiert und mit Spielvergnügen kombiniert. Durch das stabile Stecksystem können auch hohe Bahnen gebaut werden. Die hochwertigen Klangelemente sind präzise gestimmt und haben einen angenehmen Klang.  
<https://www.amazon.de/Xyloba-Klangkugelbahn-Orchestra-Teile-22013/dp/B0037CMHTU>

**Geomag geometriche Formen:** ab 3 Jahren   
Lerne mit Geomag ein faszinierendes Baukastensystem kennen, mit dem du aufgrund seiner magnetischen Kräfte, nahezu jede geometrische Form nachbauen kannst, ob als Baumeister beim Nachbauen des Empire State Buildings oder beim Konstruieren von Raumschiffen und phantasievollen Gebilden, Grenzen gibt es kaum.

Es ist auch ein entspannender Zeitvertreib, ein anschauliches Dekorationsobjekt und ein physisches Phänomen.  
<https://www.amazon.de/Geomag-452-Panels-68-teilig/dp/B000BW08MM/ref=sr_1_11?ie=UTF8&qid=1525867677&sr=8-11&keywords=geometrische+formen+magnetisch>

**Bristle blocks:** ab 3 Jahren  
Die stacheligen Kunststoffbausteine können durch diese Stacheln verbunden werden. Das hält sehr gut und macht den Kindern unwahrscheinlich Spaß.   
<https://www.amazon.de/Bristle-Blocks-Gro%C3%9Fer-Beh%C3%A4lter-Bl%C3%B6cke/dp/B00B16U3LS/ref=sr_1_3?ie=UTF8&qid=1525868112&sr=8-3&keywords=bristle+blocks>

**Starmark Profi Klicker:**   
<https://www.amazon.de/s/?ie=UTF8&keywords=clicker+starmark&tag=googhydr08-21&index=aps&hvadid=174428091488&hvpos=1t1&hvnetw=g&hvrand=2203384600199217674&hvpone=&hvptwo=&hvqmt=b&hvdev=c&hvdvcmdl=&hvlocint=&hvlocphy=9062705&hvtargid=kwd-21481689533&ref=pd_sl_v268c0c9k_b>

**DHV, Dresden  
Intact Zeichenbrett:**Ist ein zu nutzendes Werkzeug um schnell und einfach tastbare Zeichnungen, Diagramme, Karten usw. zu erstellen. Ertasten Sie was Sie zeichnen. Spannen Sie die Zeichenfolie ein und führen Sie den beigefügten Stift auf der Zeichenfläche herum. Wie von Zauberhand erheben sich die gezeichneten Linien und werden so fühlbar.  
Erkennen Sie Zusammenhänge in Mathematik, Physik oder Chemie. Ertasten Sie Länderformen oder Gebäude. Erkunden Sie Pläne, Diagramme und Strukturen. Fördert die Kreativität, Motorik und auch das abstrakte Vorstellungvermögen. Neben dem Stift sind auch 25 Stk. A4 Folien im Lieferumfang enthalten. Solche Folien können Sie jederzeit nachbestellen.  
<http://www.bhvd.de/produkte/intact/intact-zeichenbrett/index.html>

**Ivohaas Salzburg  
Fühlmemory:** ab 3 JahrenDas Spiel besteht aus 24 Dominosteinen, die mit 8 verschiedenen Materialien beklebt sind. Da sich die Materialien auch in der Farbe unterscheiden, kann das Spiel auch als Farbendomino eingesetzt werden.  
Das Spiel trainiert den Tastsinn, aber auch die Konzentrationsfähigkeit. Es bietet gute Möglichkeiten zur Sprachförderung und Förderung der optischen Wahrnehmung.  
<https://www.ivohaas.at/foerdern-fordern/wahrnehmung-sensomotorik/tasten/2263~PRODUKT/18032/tast-domino>

**Sport Thieme, Linz  
Giggly Ball:**Interaktives Spiel- und Spaßgerät für drinnen und draußen, macht lustige Geräusche beim Rollen,  
fördert die Grobmotorik, geeignet für alle Altersstufen, fördert die Grobmotorik  
<https://www.sport-thieme.at/Therapie/Psychomotorische_%C3%9Cbungsger%C3%A4te/Spiel-Therapieb%C3%A4lle/art=1713204?pe=w3-o3_googleat_psychomotorik_baelle&gclid=EAIaIQobChMIibG4v7T22gIVyJrVCh3IFgzLEAAYAyAAEgIijfD_BwE>

Formularende